

URZĄD MIEJSKI

13-100 Nidzica, Pl. Wolności 1
WYDZIAŁ GOSPODARKI MIENIEM
KOMUNALNYM I ROLNICTWA
tel. (089) 625-07-40, fax 625-07-11

Załącznik do Zarządzenia Nr 412 /2019
Burmistrza Nidzicy z dnia 4 grudnia 2019 r.

Wykaz nieruchomości przeznaczonych do oddania w użyczenie:

Lp.	Oznaczenie nieruchomości według księgi wieczystej oraz katastru nieruchomości, powierzchnia nieruchomości	Opis nieruchomości	Przeznaczenie nieruchomości i sposób jej zagospodarowania	Termin zagospodarowania nieruchomości	Uwagi
1.	m. Nidzica, ul. Zamkowa, obręb 6, działka nr 55/10 o pow. 34 767 m ² , KW OL1N/00009543/3.	Nieruchomość zabudowana – Zamek Nidzicki. Pow. użyczenia: a) grunt – 34 767 m ² . Klasa gruntu: B1; b) pomieszczenia zamku i podzameczka o ogólnej pow. użytkowej – 1 880,80 m ² , w tym: - sale, pomieszczenia biurowe, pomieszczenia socjalne – 1 291,30 m ² ; - korytarze i klatki schodowe – 268,80 m ² ; - pomieszczenia techniczne (kotłownia, warsztat, hydroformia) – 144,10 m ² ; - strych (zamek i podzameczka) – 176,60 m ² .	Realizacja celów statutowych Nidzickiego Ośrodka Kultury.	Użyczenie na okres 10 lat.	a) dnia 30.12.1957 r. nieruchomość została wpisana do rejestru zabytków pod nr A-465: założenie urbanistyczne Starego Miasta, b) dnia 31.08.1992 r. nieruchomość została wpisana do rejestru zabytków pod nr C-162: nawarstwienia kulturowe Starego Miasta wraz z zamkiem. c) Zamek dnia 27.06.1953 r. został wpisany do rejestru zabytków po nr A-102: zamek krzyżacki, ob. obiekt turystyczno-usługowy.
2.		Nieruchomość zabudowana – Zamek Nidzicki. Pow. użyczenia: 418,90 m ² ogólnej pow. użytkowej, w tym: - czytelnie, sale, pomieszczenia biurowe, pomieszczenia socjalne – 307,49 m ² ; - klatki schodowe i korytarze – 111,41 m ² .	Realizacja celów statutowych Miejsko-Gminnej Biblioteki Publicznej.		

BURMISTRZ NIDZICY

Joanna Krystkiewicz

Sporządził:

INSPEKTOR
ds. gospodarki nieruchomościami*Joanna Krystkiewicz*
P.O. Kurjata

Opracował:

KIEROWNIK WYDZIAŁU
Gospodarki Mieniem Komunalnym i
Rolnictwa*Joanna Krystkiewicz-Hablutzel*